

**hodoo**  
English

パンフレット - 英語



# Can you [speak] English?

点数式の教育システムでは、  
英語のテスト結果を点数で示すことはできますが、  
実際の英語力を点数だけで示すことはできません。

英語をひとつの学科として学ばせようすると、  
学習者はプレッシャーを感じます。

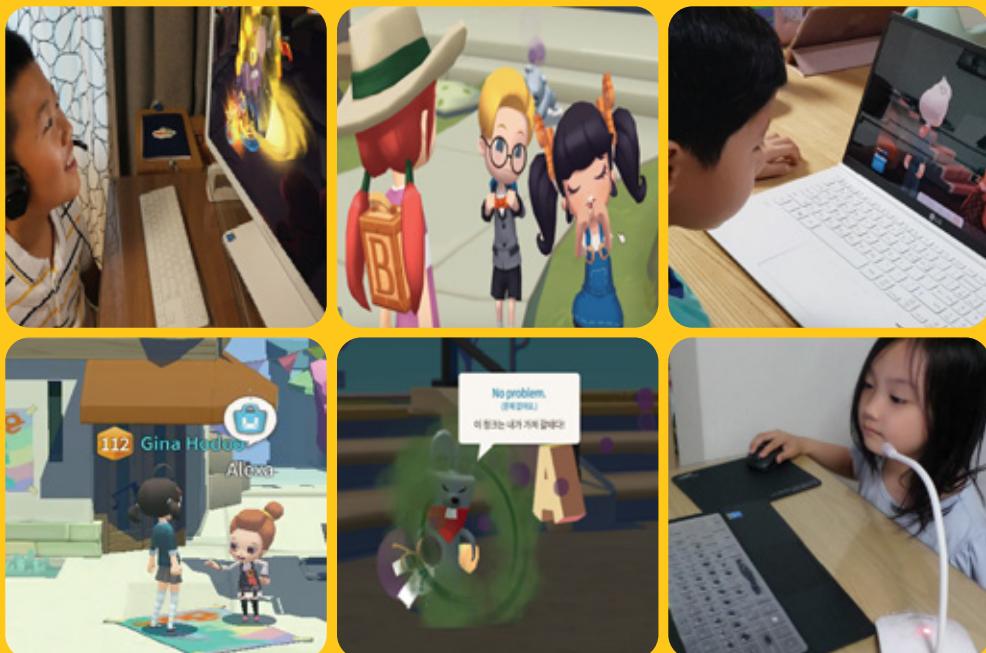
学習者に英語を、「(母国語とは)形の異なるもう一つの言語」と認識させることが重要です。  
そうすることで、英語学習が楽しいものとなります。



あなたのお子様の英語は 本物の英語ですか?

# 英語学習を始めるには、 英語が楽しいものであることが 何よりも重要です。

英語が上達しないことよりも厄介なのは、英語に興味を失い、  
英語から遠ざかってしまうことです。



Ncsoft社、Chugdahm Learning社 及びスタンフォード大学の研究者が開発した  
Hodoo Englishは、学習者が「ゲーム」を楽しみながら英語を  
「話す」ことができるようになる英語学習プログラムです。



# I do hodoo

Hodoo English はお子様が自信を持って英語を話せるようになる  
活気に満ちた英語学習プログラムです。

## 学習者にもたらされる4つの価値



Enjoy

Engage

Express

Explore

英語で遊ぶ・英語に思う存分浸る・英語で話す・英語で将来の夢を描く

Hodoo Englishは学習者が3D環境の中で英語にどっぷりと浸かることで、  
第二言語としての英語を学び、  
習得することに役立つ学習プログラムです。

**HODOO ENGLISHで学び、英語で夢を描きましょう**

# 子供の英語学習に関して親が思う3つの主な心配事



01

## 学習方法を気に入るだろうか?

どんなに優れたプログラムでも、  
子供が英語学習を楽しいと思わなければ意味がない。



02

## 学習を続けられるだろうか?

私の子供は飽きっぽいので、  
学習への興味を持続できるかどうか、わからない。



03

## 本当に話せるようになるのだろうか?

子供に、実生活で英語を話せる人になってほしい。  
母国語のように無理なく英語を話せるようになるだろうか。

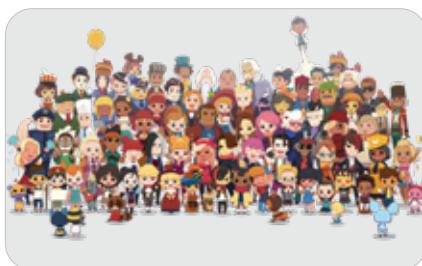
# 英語で遊ぶ

## 気に入るだろうか？

世界的に有名なゲーム運営会社、Ncsoft社が開発したHodoo Englishでは、学習者は3D編成のゲームコンテンツの世界に入り込み、自力で学習することができます。Hodoo Englishで学習すれば、英語と仲良くなれるのです。



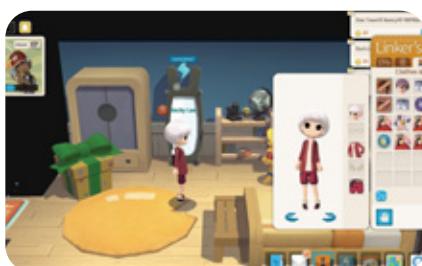
現実世界を模した3Dの世界に、自分のキャラクターを登場させます。



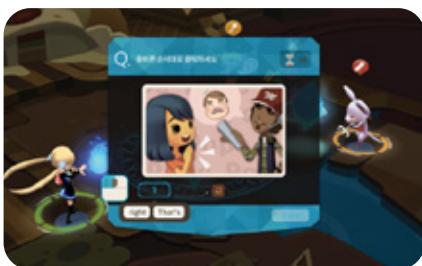
300人以上のキャラクターと出会い、会話をします。



獲得したアイテムで自分の家とキャラクターを装飾することができます。



ミッションを完了すると多くのアイテムやギフトを獲得することができます。



「ベティア(Betia)」の平和を脅かす「デビルモン(Devilmon)」と戦うことができます。



ベティアを守ることで、自分の物語を続けていくことができます。

# 英語に思う存分浸る

続けられるだろうか?

Hodoo Englishは4300の成長物語で構成されるストーリーに基づいているため、学習者は飽きることなく学び続けることができます。次に何が起こるのか、期待しながら学習するので、学ぶことへの貪欲さが増します。



## Hodoo Englishで学習を続けましょう!



学習者10人中8人で、英語に関する自信度が増したことが報告されています!



**ダイラン・アリーナ博士  
共同創業者及び 学習科学主任研究員**

ゲームを基盤とする学習は、学習者に「英語は楽しい」という印象を与えるので、学習者は失敗を恐れず、自然な形で教材の世界にはまり込んでいきます。Hodoo Englishは世界中の英語学習者が英語を大好きになって、国際的な舞台で英語を話すようになるためのお手伝いをします。



ダイラン・アリーナ博士は学習科学の専門家で、認知科学、哲学、統計学を学んだ経験に基づき、次世代における教育の評価方法とその技術について研究しています。スタンフォード大学とその大学院を卒業し、統計学と学習科学の学士号及び博士号を取得しました。その実力は、アメリカで特に優秀な学生に贈られる「米国プレジデンシャル・スカラー・アワード」を授賞したことによって証明されています。

# 英語で話す

本当に話せるようになるのだろうか

学習者はHodoo Englishの世界、「ペティア」にある6つの大陸を探検することで、楽しみながら英語を身につけることができます。Hodoo EnglishはESL(第二言語としての英語)の環境の中で英語を学習する機会を提供します。

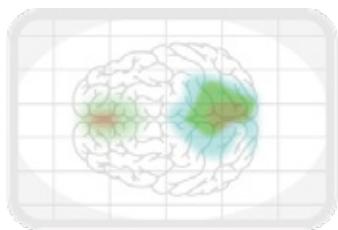


VS

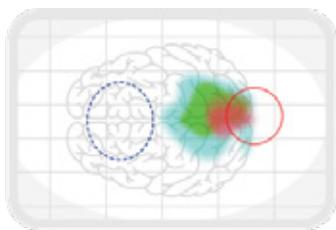


木や草が生い茂る広い土地のことを森といいます。  
暗記しなさい！

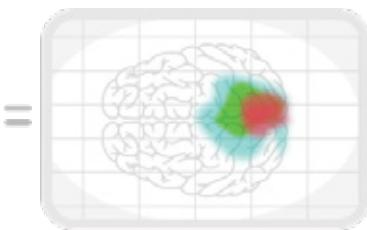
森へ言って遊ぼう！  
きっと鹿に会えるよ！



Hodoo Englishで学習する前



Hodoo Englishで学習した後



ネイティブスピーカー

Hodoo Englishで学んだ人の脳の断層写真を見ると、海馬と側頭葉の連結性が増し、前頭葉との連結性が減少しているという点で、英語のネイティブスピーカーと非常に類似していることがわかります。

また、学習者の大半が、実際に英語を話す経験をしたと述べており、学習者の58%がHodoo Englishが英会話に「非常に」役立ったと述べています。

# 英語で将来の夢を描く

Hodoo Englishに出会って、  
子供の夢が変わりました

子供は英語を話していると、英語で夢を描けるようになります。  
私達は、子供たちが世界中の仲間と出会い、  
これまで以上に大きな夢を持つことを願っています。  
Hodoo Englishは、子供たちが英語に自信を持つことで、  
世界を相手にしたときに、自然な自信が溢れ出る人となるよう、  
お手伝いします。



“

「遊び」はどのように  
して子供の英語力を伸  
ばすのでしょうか？

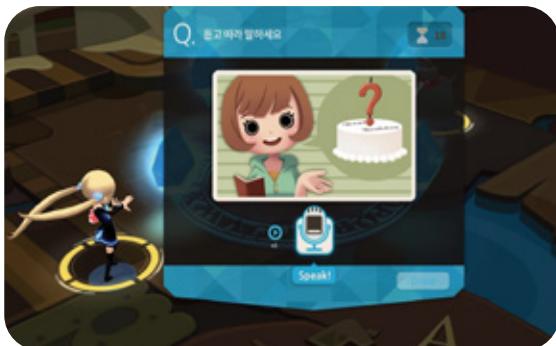
Hodoo English  
学習ソリューション



## ノウハウ #1 – チャンク会話方式

学習者はチャンクを文や節に広げていく過程を通して、思ったことを英語で話すことができるようになります。

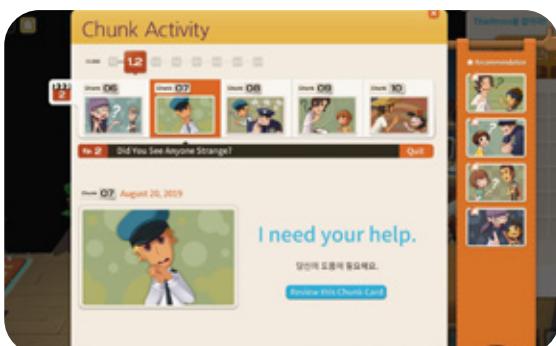
学習者はチャンクをベースとしたミッションと、設定された状況におけるキャラクターとの会話を通して英語を学びます。



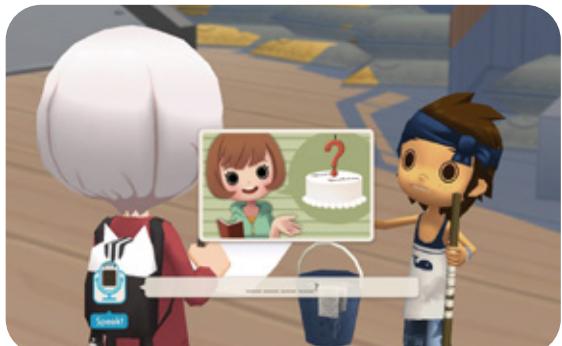
必須のチャンク学習アクティビティ



学習したチャンクを用いた「様々な会話」



チャンクの復習は、いつでも可能



日常生活における「状況に即した」会話

チャンクとは、「ひとかたまり」として覚えることのできる単語や言い回しを意味します。

## ノウハウ #2 – 復習システム

学習者の多くが「復習」を嫌う傾向にあります。  
復習が楽しければ、もっと学びたいという気持ちになります。

Hodoo Englishでは復習回のことを「タイムガーディアン」と呼んでいます。  
学習者は復習をして「タイムガーディアン」からご褒美をもらうことで、  
復習を楽しむことができます。



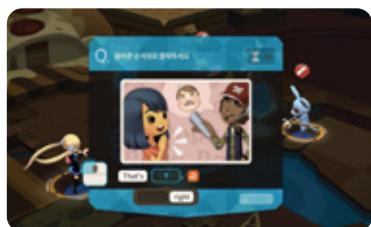
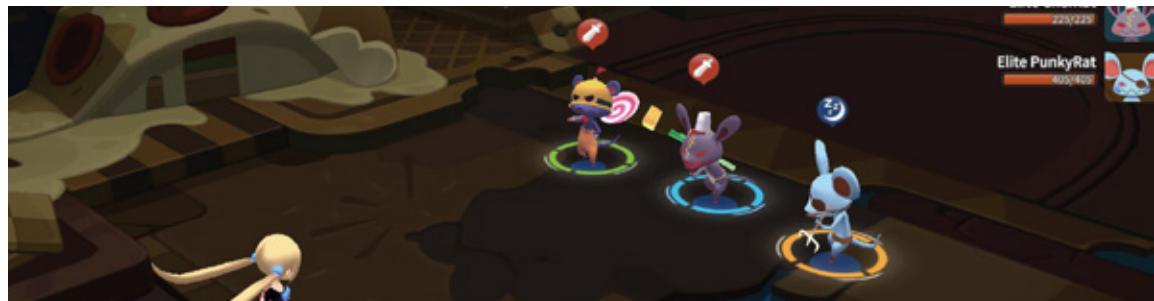
Yes. He is very nice.

No. He is scary.

これまでに学んだチャンクと文がチャンクモン(Chunkmon)のせいで黒い雲に覆われている!  
記憶をよみがえらせて、もう一度話してみよう!

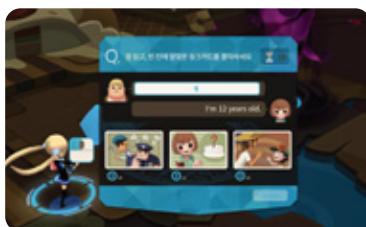
## ノウハウ #3 – テストのシステム:

学習者の多くが「テスト」を嫌う傾向にあります。  
テストが楽しければ、学習者の自発的な力が引き出されます。



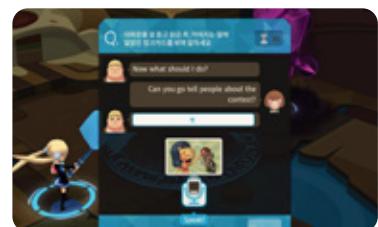
### バトル#1. チャンクテスト

声に出して言ってみましょう。  
空白を埋めましょう。



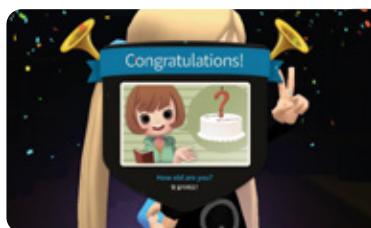
### バトル #2. 総合テスト

空白を埋めて声に出して言ってみましょう。  
チャンクを正しい順に並べて書いてみましょう。



### バトル #3. キューブテスト

聴いて、話して、正しい答えを選びましょう。  
空白を埋めて正しい答えを言ってみましょう。  
正しい文を選びましょう等。



ベティアはモンスター軍団による危険に脅かされています!  
学習者がHodooのテストシステムの中で学び、挑戦することで、  
責任感とチームワークの感覚を育むことができるよう、  
Hodoo Englishがお手伝いをします。

## ノウハウ#4 – テストのシステム：クイズ

語彙とライティングはクイズとミッションで学びます。  
これにより、学習者の自発的な意欲が引き出されます。

語彙とライティングはクイズとミッションで学びます。  
これにより、学習者の自発的な意欲が引き出されます。



クイズを見つけて問題を解き、正解すればご褒美がもらえることで、  
学習意欲が向上します。



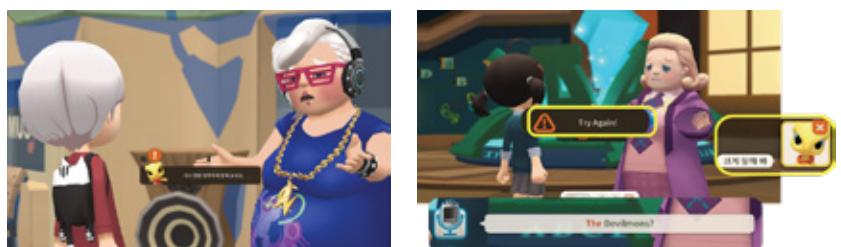
## ノウハウ #5 – 最新式の音声システム

Hodoo Englishの学習者はハリウッドのプロの声優の発音を聴き、学ぶことができます。



トイ・ストーリー 3 / メアリーと秘密の王国 / レゴ・ムービー/  
スター・トレック / トランスフォーマー

HodooのシステムはETRIに基づいており、  
高感度の認識力で学習者の発音レベルに自動的に順応するため、  
学習者は英語を話すことに自信が持てます。



## ノウハウ #6 – 学習者への報告

アダプティブラーニングプラットフォーム(ALP)の応用により、  
Hodoo English では学習者の学習管理をカスタマイズします。



進歩の状況を効果的に管理することができるよう、学習者の  
毎月の到達レベルを知らせる報告書を提供します。

現在の学習進度

CUBE 1.1 CUBE 1.2 CUBE 1.3 CUBE 1.4 CUBE 2.1 CUBE 2.2 CUBE 2.3 CUBE 2.4

CUBE 2.4 STORY 12 EPISODE 02

・全体の学習期間 2019-10-02 - 2020-01-02

累積学習時間 126時間 04分

累積学習文本 343枚

・連続生産日数

最高連続生産期間 6日

過去の連続生産期間 1日

2019-11-22 - 2019-11-27

2020-01-02 - 2020-01-02

A screenshot of a digital report titled "現在の学習進度" (Current Learning Progress). It shows a timeline of completed levels (CUBE 1.1 to 2.4) with small icons above each. Below the timeline, it says "CUBE 2.4 STORY 12 EPISODE 02". Underneath, there's a section for "全体の学習期間" (Overall Learning Period) from October 2, 2019, to January 2, 2020. It displays "累積学習時間" (Cumulative Study Time) as 126 hours and 4 minutes, and "累積学習文本" (Cumulative Study Texts) as 343 pieces. At the bottom, there are two sections for "連続生産日数" (Continuous Production Days): "最高連続生産期間" (Highest Continuous Production Period) is 6 days, spanning from November 22, 2019, to November 27, 2019; and "過去の連続生産期間" (Past Continuous Production Period) is 1 day, spanning from January 2, 2020, to January 2, 2020.

## ノウハウ #7 – 体系的なカリキュラム

**Hodoo Englishは、小学校から中学校レベルの語彙を反映する段階的な学習システムを提供します。また、ACTFLに基づくEFLのスピーキングテキストで頻繁に用いられている表現と語彙、及び公教育のレベルも反映しています。**

### ACTFLと公教育のレベルの比較

レベル	学習期間	習得語彙数	習得チャンク数	目標	ACTFLのレベル	公教育のレベル
キューブ 1.1	12週間	480	105	簡単な語彙と単純な構文の短い文章を読み、会話を聴き取り、物語の主な内容を理解することができる。 (1文の構成語彙数は3~7語)	Novice Low	小学校 3年生
キューブ 1.2	12週間			短い文を話し、書くことができる。 (1文の構成語彙数は2~6語)		
キューブ 1.3	12週間	960 (累積)	215 (累積)	簡単な語彙と単純な構文の短い文章を読み、会話を聴き取り、物語の主な内容と詳細を理解することができる。 (1文の構成語彙数は6~8語)	Novice Mid	小学校 5年生
キューブ 1.4	12週間			日常生活や身近な事柄について短い文を話し、書くことができる。 (1文の構成語彙数は5~7語)		
キューブ 2.1	12週間	1440 (累積)	325 (累積)	日常生活における身近な話題に関する短い記事を読むこと、または会話を聴き取ることができ、物語の中心部分の詳細や重要部分を理解することができる。 (1文の構成語彙数は7~10語)	Novice High	小学校 6年生
キューブ 2.2	12週間			日常生活、および／または、身近な事柄について、習得したチャンクを用いて1~2文を話し、書くことができる。 (6~8語)		
キューブ 2.3	12週間	1920 (累積)	435 (累積)	日常生活における身近な話題に関する短い記事を読むこと、または会話を聴き取ることができ、物語の中心部分の詳細や重要部分を理解することができる。 (1文の構成語彙数は8~12語)	Intermediate Low	小学校 14年生
キューブ 2.4	12週間			日常生活、および／または、身近な事柄について、習得したチャンクを用いて2~3文を話し、書くことができる。 (7~10語)		



# Hodoo English 利用者の声



息子はHodoo Englishを続けたいと言っています。  
私は息子の日常生活に英語が  
役立ってくれることを願っています。  
ネイティブスピーカーのような  
自然な英語を話せるようになってほしいです。

娘はHodooを始めた時、  
アルファベットだけしか知りませんでした。  
今は勉強をしなさいと言わなくとも  
自発的に取り組んでくれるので、  
私は満足しています。  
娘はいつも、次はどんな物語に  
出会えるのかと楽しみにしています。  
娘がHodooに夢中になっていることが、  
何よりも重要で素晴らしいことです。



Hodooを始めたことに特別な理由はありません。  
ただ、家に居ながらにして、常に英語が身近にあるというのは良いことだとわかっていたので  
Hodooの力を借りることに決めました。  
始めてから3ヶ月が経ちましたが、子供は個性的な  
キャラクターを、とても面白いと感じているようです。  
また、キャラクターが繰り広げる多彩な会話や冒険で  
得られるご褒美、チャングカードやワーディーを用いた  
学習は、子供の興味と関心を引きつけて離しません。



**Ye Sung、9歳**  
**Hodoo開始から210日**

読む、聞く、話す、書くは、どれも重要ですが、イエソンは話す英語で一番になりたいという理由でHodooを始めました。Hodooに励まされて話し続けたおかげで、イエソンは自信をつけたようです。



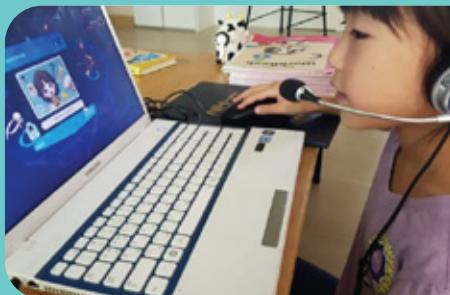
**A-rin、8歳**  
**Hodoo開始から245日**

英語を話そうとすると突然言葉に詰まることが普通はありますか。アーランは驚くほどスラスラと英語を話すようになってきています。



**A-Yeon、7歳**  
**Hodoo開始から17日**

最初は英語を話すことに戸惑いを感じていたのですが、今は自信を持って明瞭な発音で話しています。自信たっぷりな娘を見ていてとても誇りに思います。



### **娘はおばあちゃんになるまで Hodooを続けたいと言っています**

娘は6歳からHodooを始めて今は9歳です。Hodooのチャックカードを用いて英語を学習し、理解するようになりました。



### **娘が塾に行きたくないと言うので始め、 2年が経ちました**

塾は費用が高くつくし、私は堅苦しい教育システムが嫌いでした。娘は英語が苦手でしたがHodooのおかげで英語力を高めることができました。



### **娘は今では英語を話すこと 自体を楽しんでいるようです**

娘はまだ6歳ですが、英語を読むこともタイムガーディアンで復習することも自分でできます。キャラクターのセリフのシャドーイングができるようになり、話すことも楽しんでいるようです。



[www.hodoenglish.com](http://www.hodoenglish.com)  
[gs@gakusho.com](mailto:gs@gakusho.com)